

## Οδηγίες πραγματοποίησης-αποστολής ασκήσεων AppInventor

Μετά το τέλος κάθε μαθήματος στο σχολείο

- θα ολοκληρώνετε την άσκηση-project που θα έχουμε ξεκινήσει στο σπίτι σας ακολουθώντας τις οδηγίες που υπάρχουν στο αρχείο .pdf στο φάκελο κάθε άσκησης. Αν δεν καταλαβαίνετε κάτι μπορείτε να συμβουλευέστε και το αρχείο "App Inventor Programming (Part A)\_REEDITED.pdf "
- θα την ελέγχετε με την κινητή σας συσκευή (προτιμότερο μέσω wi-fi)
- θα κάνετε εξαγωγή του κώδικα από την επιλογή *Projects→Export selected project (.aia) to my computer*

**ΣΗΜ(!): Το όνομα κάθε project να είναι με greeklish και να περιέχει τα/το επώνυμά/ό σας με το αρχικό του ονόματος και το όνομα της άσκησης π.χ. *SeliniotakisEStavroulakisK\_ask1***

- Θα στέλνετε το εξαγόμενο αρχείο π.χ. **SeliniotakisEStavroulakisK\_ask1.aia** που θα βρίσκεται στο φάκελο **Λήψεις** με mail στο [ovaskos@yahoo.gr](mailto:ovaskos@yahoo.gr) αλλά και στο email του συμμαθητή σας που είστε στην ίδια ομάδα.  
Αν δηλαδή η άσκηση έχει γίνει χρησιμοποιώντας το λογαριασμό google του Selinotaki τότε θα αποστέλλεται και στο email του Stavroulaki, ο οποίος αφού την κάνει import από την επιλογή *Projects→Import selected project (.aia) from my computer* , θα μπορεί να τη μελετήσει.

Επίσης:

- θα ξεκινάτε την επόμενη άσκηση-project για να ανεβάσετε ότι media απαιτούνται στην πλατφόρμα (ώστε να μην καθυστερούμε στην τάξη)

(\* ) Όσοι δεν διαθέτουν υπολογιστή και Internet στο σπίτι τους πρέπει στην τάξη να είναι γρήγοροι, συγκεντρωμένοι και αποτελεσματικοί.